МетатаLепте

Pirschjagd (MU/IN/GE	(700-Rot S. 50)	
1 Stunde land \rightarrow 1 Tier Reute	` laut Zoo-Bot, pro Schwierigkeit/2 TaP* weitere	
1 Stande Jaga 7 1 Hel, "Deate	idut 200 Bot, pro Schwichigkeit, 2 Tuli Weitere	
Berechnung	Modifikatoren	
Wildnisleben	Jagdschwierigkeit (Verbreitung + Schwierigkeit)	div.
Tierkunde	Reichweite der Waffe (bis 20/bis 50 Schritt)	+7/+3
Fährtensuchen	SF Scharfschütze	-3
Schleichen	SF Meisterschütze	-7
Fernkampfwaffe	SF Geländekunde (passend)	-3
/5	Vorteil Ortskenntnis (passend)	-7
Ansitzjagd (MU/IN/GE	(Zoo-Bot S. 60)	
	ute" laut Zoo-Bot, pro Schwierigkeit/2 TaP* weitere	
_,c ccaac baga		
Berechnung	Modifikatoren	
Wildnisleben	Jagdschwierigkeit (Verbreitung + Schwierigkeit)	div.
Tierkunde	Reichweite der Waffe (bis 20/bis 50 Schritt)	+7/+3
Fährtensuchen	SF Scharfschütze	-3
Sich Verstecken	SF Meisterschütze	-7
Fernkampfwaffe	SF Geländekunde (passend)	-3
/5	Vorteil Ortskenntnis (passend)	-7
<u></u>		
Nahrung Sammoln / Ki	räutor Suchon (MII/TN/EE) (700 Pet C 222)	
	räuter Suchen (MU/IN/FF) (Zoo-Bot S. 223)	
	ngesration, pro TaP*/3 eine weitere Ration	!.
	ndmenge des Krauts, pro Suchschwierigkeit/2 TaP* 1 v * mit verschiedenen Kräutern vergleichen	weitere
7 I a P	" IIIIL VEISCINEUENEN KIAULEIN VEIGIEICHEN	
-		
	Modifikatoren	
Berechnung Sinnenschärfe	Modifikatoren	div.
Berechnung	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet	div.
Berechnung Sinnenschärfe	Modifikatoren	
Berechnung Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend)	div.
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend)	div. -3 -3
Berechnung Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend)	div.
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*)	div. -3 -3
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*)	div. -3 -3
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN)	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) (KO)	div. -3 -3
Berechnung Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren	div. -3 -3 -7
Berechnung Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) +	div. -3 -3 -7
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit	div3 -3 -7 -7 -7
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt	div. -3 -3 -7 -7
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt VT Ausdauernd	div. -3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3 -Pkt/3
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt /T Ausdauernd /T Dämmerungssicht / VT Sinn (Gehör, Sicht) /T Nachtsicht NT Einäugig / NT Einbildungen / NT Unstet	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3 -Pkt/3 -1 -3 +2
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt VT Ausdauernd VT Dämmerungssicht / VT Sinn (Gehör, Sicht) VT Nachtsicht NT Einäugig / NT Einbildungen / NT Unstet NT Dunkelangst / NT Nachtblind	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3 -Pkt/3 -1 -3 +2 +3
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt /T Ausdauernd /T Dämmerungssicht / VT Sinn (Gehör, Sicht) /T Nachtsicht NT Einäugig / NT Einbildungen / NT Unstet	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3 -Pkt/3 -1 -3 +2
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN/ Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe /3	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt VT Ausdauernd VT Dämmerungssicht / VT Sinn (Gehör, Sicht) VT Nachtsicht NT Einäugig / NT Einbildungen / NT Unstet NT Dunkelangst / NT Nachtblind NT Eingeschränkter Sinn (Gehör, Sicht)	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3 -Pkt/3 -1 -3 +2 +3 +1
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN/ Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe /3	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt VT Ausdauernd VT Dämmerungssicht / VT Sinn (Gehör, Sicht) VT Nachtsicht NT Einäugig / NT Einbildungen / NT Unstet NT Dunkelangst / NT Nachtblind NT Eingeschränkter Sinn (Gehör, Sicht)	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3 -Pkt/3 -1 -3 +2 +3 +1 -TaW/4
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe /3 /3 /** **The content of the c	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt VT Ausdauernd VT Dämmerungssicht / VT Sinn (Gehör, Sicht) VT Nachtsicht NT Einäugig / NT Einbildungen / NT Unstet NT Dunkelangst / NT Nachtblind NT Eingeschränkter Sinn (Gehör, Sicht)	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3 -Pkt/3 -1 -3 +2 +3 +1
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe /3 // // // // // // // // /	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) (KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt VT Ausdauernd VT Dämmerungssicht / VT Sinn (Gehör, Sicht) VT Nachtsicht NT Einäugig / NT Einbildungen / NT Unstet NT Dunkelangst / NT Nachtblind NT Eingeschränkter Sinn (Gehör, Sicht) Wildnisleben SF Geländekunde (passend)	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3 -Pkt/3 -1 -3 +2 +3 +1 -TaW/4
Sinnenschärfe Wildnisleben Pflanzenkunde /3 2 Std. suchen *1,5 Wache halten (MU/IN) Berechnung Selbstbeherrschung Selbstbeherrschung Sinnenschärfe /3 /3 /** **The content of the c	Modifikatoren Nahrung: Verbreitung v. essbaren Pflanzen, nach Gebiet Kräuter: Suchschwierigkeit (Bestimmung + Verbreitung) SF Geländekunde (passend) SF Geländekunde (passend) Vorteil Ortskenntnis (passend), (Nahrung: volle TaP*) /KO) Modifikatoren Erschöpfung (je nach Grad) + SF Aufmerksamkeit Gabe Gefahreninstinkt VT Ausdauernd VT Dämmerungssicht / VT Sinn (Gehör, Sicht) VT Nachtsicht NT Einäugig / NT Einbildungen / NT Unstet NT Dunkelangst / NT Nachtblind NT Eingeschränkter Sinn (Gehör, Sicht) Wildnisleben SF Geländekunde (passend)	div3 -3 -7 1/+2/+4 -1 -TaW/3 -Pkt/3 -1 -3 +2 +3 +1 -TaW/4 -1